

# Allgemeine Geschäftsbedingungen

## *Zur Teilnahme an Tanzfestivals, Workshops sowie Aus- und Weiterbildungsseminaren*

Move Too Hot Company (International)  
Unternehmensbereich DanceCube Networks  
Lohgerberstrasse 13, 84524 Neuötting, Germany  
Hotline: +49 (0) 8671 / 958983  
Web: [www.movetoohot.com](http://www.movetoohot.com)

Die Move Too Hot Company (International), Unternehmensbereich DanceCube Networks ist Veranstalter der benannten und mit diesen AGB zusammengefassten Veranstaltungen (Tanzfestivals, Workshopprogramme, Aus- und Weiterbildungsseminare). Durch die Anmeldung zu einer dieser Veranstaltungen kommen vertragliche Beziehungen im Hinblick auf den Veranstaltungsbesuch oder eine Veranstaltungsteilnahme zwischen dem Teilnehmer und dem Veranstalter zustande.

- >> **Rhythm & Skillz Festival** ( [www.rhythm-and-skillz.de](http://www.rhythm-and-skillz.de) )
- >> **Summerskillz Dance Festival** ( [www.summerskillz.de](http://www.summerskillz.de) )
- >> **Eve Dance Convention** ( [www.evedance.de](http://www.evedance.de) )
- >> Veranstaltungen im Rahmen der **Urban Styles Workshops & Seminare** ( [www.seminartour.de](http://www.seminartour.de) )
- >> **Sonstige Workshops & Seminare** der Move Too Hot Company (International)

## (1) Geltungsbereich

- a) Für sämtliche Anmeldungen und die damit entstehenden Verträge zwischen Teilnehmer und Veranstalter gelten ausschließlich die nachfolgenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen.
- b) Für Anmeldungen zu den Urban Styles Workshops & Seminaren, die von einem Dritten, als Veranstalter, durchgeführt werden, gelten ausschließlich die Allgemeinen Geschäftsbedingungen des durchführenden Veranstalters. Hier ist die Move Too Hot Company (International), Unternehmensbereich DanceCube Networks nur Dienstleistungsanbieter für den Veranstalter.

## (2) Vertragsabschluss, Abwicklung und Stornierung

- a) Das Angebot für einen Vertragsabschluss zur Anmeldung zu einer Veranstaltung geht vom Teilnehmer aus, sobald er das Feld „Anmeldung abschicken“ im Online-Anmeldeformular angeklickt hat. Erst mit Übersendung einer offiziellen Auftrags- und Anmeldebestätigung durch die Move Too Hot Company (International), Unternehmenszweig DanceCube Networks an den Teilnehmer kommt ein Vertrag zwischen dem Teilnehmer und dem jeweiligen Veranstalter (in Anlehnung an Punkt 1) zustande.
- b) Für die Richtigkeit der im Onlineauftritt des Veranstalters enthaltenen und eingegebenen Daten wird keine Gewähr übernommen.
- c) **Anmeldeschluss.** Der durch den Veranstalter festgelegte Anmeldeschluss ist für jeden Teilnehmer einzuhalten. Es besteht die Möglichkeit auch noch nach dem Anmeldeschluss bei einer Veranstaltung einen Platz zu erhalten. Der Veranstalter behält sich allerdings das Recht auf die Vergabe eines zusätzlichen Platzes vor.
- d) **Warteliste.** Sollten alle Plätze bei einer Veranstaltung bereits ausgebucht sein, wird der jeweilige Teilnehmer automatisch und mit Absprache durch den Veranstalter in eine interne Warteliste aufgenommen. Der Teilnehmer wird dann auf schnellstem Wege durch den Veranstalter informiert, sobald ein Platz frei wird.
- e) **Anmeldebestätigungen.** Jeder Teilnehmer erhält innerhalb von 48 Stunden, nach seiner eingegangenen Anmeldung eine offizielle Auftrags- und Anmeldebestätigung auf die bei der Online-Anmeldung oder dem Anmeldeformular angegebene Email-Adresse. Als besonderen Service sendet die Move Too Hot Company (International), Unternehmensbereich DanceCube Networks vor Beginn der Veranstaltung eine Email mit wichtigen und abschließenden Informationen zur Veranstaltung aus. Jeder
- f) **Mangelnde Teilnehmerzahl.** Sollte eine Veranstaltung wegen mangelnder Teilnehmerzahl nicht stattfinden, erhält der Teilnehmer selbstverständlich sein Geld innerhalb von 7 Werktagen nach Absage der Veranstaltung in voller Höhe zurück.
- g) **Abmeldung und Rücktritt.** Bei Rücktritt und Abmeldung bis 2 Wochen vor Beginn einer Veranstaltung werden 50% der Gebühren rückerstattet. Bei einer Abmeldung oder einem Rücktritt nach dieser Frist, bei Nichterscheinen zur Veranstaltung oder wenn die Veranstaltung vorzeitig verlassen wird, ist in jedem Fall keine Rückvergütung mehr möglich, da dieser Platz fest gebucht wurde und nicht mehr anderweitig vergeben werden kann.

- h) **Erkrankung.** Im Falle einer Erkrankung oder Verletzung, die durch eine schriftliche Bescheinigung eines Arztes nachgewiesen werden muss und durch die ein Teilnehmer nicht mehr an der Veranstaltung teilnehmen kann, besteht die Möglichkeit auf eine Gutschrift für eine andere Veranstaltung der Move Too Hot Company (International), Unternehmensbereich DanceCube Networks. Die Höhe der Gutschrift richtet sich nach den gezahlten Gebühren. Diesem Fall kann allerdings nur zugestimmt werden, wenn die Bescheinigung des Arztes eine weitere Teilnahme des erkrankten oder verletzten Teilnehmers an dieser Veranstaltung ausdrücklich untersagt. Im Allgemeinen muss der Antrag auf eine Gutschrift im Krankheitsfall schriftlich erfolgen.
- i) **Absage durch höhere Gewalt.** Die Move Too Hot Company (International), Unternehmensbereich DanceCube Networks, behält sich das Recht vor, aus zwingenden Gründen eine Maßnahme abzusagen bzw. abzurechnen (z.B. höhere Gewalt, Sicherheit der Teilnehmer, Ausbruch von ansteckenden Krankheiten, etc). In diesem Fall kann kein Ersatzprogramm angeboten werden. Auch hier erfolgen keine Rückerstattungen und auch keine Gutschriften der Gebühren.
- j) **Störende Teilnehmer.** Personen, die den Ablauf einer Veranstaltung massiv stören oder sich nicht in eine Gruppe einfügen, müssen ohne vorherige Ermahnung durch den Veranstalter oder die Dozenten - bei Minderjährigen nach Rücksprache mit den Erziehungsberechtigten – nach Hause geschickt werden. Es erfolgt keine Rückerstattung der Gebühren und ebenso keine Gutschrift.

### (3) Preisbestandteile & Zahlungsmodalitäten

- a) **Preise & Gebühren.** Die einzelnen Preise und Gebühren zu den Veranstaltungen werden auf den jeweiligen Veranstaltungs- oder Präsentationswebseiten bekannt gegeben und veröffentlicht. Die gesetzliche Mehrwertsteuer ist im Preis enthalten. Der Gesamtpreis der Buchung inklusive aller Gebühren ist nach Vertragsabschluss sofort zur Zahlung fällig. Hiervon abweichend ist bei der Gebührezahlung per Überweisung der Betrag innerhalb der gesetzten und mitgeteilten Fristen pünktlich auf das benannte Konto zu überweisen.
- b) **Gebührezahlung per Lastschriftverfahren.** Die Bezahlung der Gebühren für Veranstaltungen des Veranstalters ist über Lastschrifteinzug, allerdings nur von deutschen Konten, möglich. Die Gebühren werden innerhalb von 7 Werktagen nach eingegangener Anmeldung (inkl. Einzugsermächtigung für Lastschriftverfahren) vom angegebenen Konto abgebucht. Die Kontoinhaber werden hingewiesen darauf zu achten, dass dieses Konto gedeckt ist. Im Falle einer Rücklastschrift fallen Rücklastschriftgebühren in entsprechender Höhe nach Vorgaben des jeweiligen Kreditinstitutes an, die im Falle einer Rücklastschrift vom Kontoinhaber der jeweiligen Lastschrifterteilung getragen werden müssen.
- c) **Gebührezahlung per Überweisung.** Es besteht ebenfalls die Möglichkeit der Überweisung der Gebühren auf das Konto, des Veranstalters, der Move Too Hot Company (International), Unternehmensbereich DanceCube Networks. Der zu zahlende Betrag muss innerhalb von 7 Werktagen nach eingegangener Anmeldung auf das folgende Konto ( siehe Kontodaten) überwiesen werden.
- d) **Gebührezahlung per EU-Überweisung.** Auslandsteilnehmer, d.h. Teilnehmer deren Wohnsitz oder Konto nicht in Deutschland ist, müssen die Gebühren per EU-Überweisung, auf das Konto, des Veranstalters übermitteln. Der zu zahlende Betrag muss innerhalb von 10 Werktagen nach eingegangener Anmeldung auf das folgende Konto ( siehe Kontodaten ) überwiesen werden.

- e) **Barzahlungen.** Eine Barzahlung der Gebühren ist grundsätzlich nur in außergewöhnlichen und besonderen Fällen und nur nach vorheriger Absprache mit dem Veranstalter möglich. Wir bitten in diesem Fall um Verständnis der Teilnehmer.

f)

<i>Inhaber des Kontos:</i>	<i>Patrick Grigo</i>
<i>Konto-Nr.:</i>	<i>960 356 692 8</i>
<i>Bankleitzahl:</i>	<i>604 200 00</i>
<i>IBAN:</i>	<i>DE 58 60 42 00 00 96 03 56 69 28</i>
<i>BIC:</i>	<i>WB AG DE 61</i>
<i>Kreditinstitut:</i>	<i>Wüstenrot Bank AG</i>
<i>Verwendungszweck:</i>	<i>Name der Veranstaltung / Name des Teilnehmers</i>

#### (4) Haftungsbedingungen und Beschränkungen

- a) **Allgemeines.** Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für sämtliche Aktivitäten, die außerhalb der festgelegten Unterrichts- oder Trainingszeiten geschehen. Zusätzlich übernimmt der Veranstalter keine Haftung für sämtliche Aktivitäten, die während der Unterrichtszeit, jedoch außerhalb der Veranstaltungsräume geschehen und für Handlungen die gegen die Anweisungen des Veranstalters, der Dozenten oder Betreuer ausgeführt werden, beispielsweise Alkohol- und Drogenkonsum, sowie alle weiteren Belange die unter das Jugendschutzgesetz fallen und veranstaltungsinterne Regelungen, auf die zu Beginn jeder Veranstaltung ausdrücklich, durch einen Vertreter des Veranstalters, hingewiesen wurde.
- b) **Diebstahl von Eigentum.** Des Weiteren übernimmt der Veranstalter keine Haftung für Verlust oder Diebstahl von mitgebrachtem Eigentum (Wertsachen, Garderobe, etc.). Jedem Teilnehmer ist es freigestellt Wertsachen zur Veranstaltung mitzubringen oder zu Hause zu lassen. Jeder trägt jedoch selbst Verantwortung dafür und haftet auch dem entsprechend selbst.
- c) **Anweisungen.** Alle Teilnehmer werden ausdrücklich darauf hingewiesen, den Anweisungen der Dozenten Folge zu leisten. Gerade während der Workshops und der Ausführung von Bewegungen (besonders beim B-Boying) sind die Anweisungen der Dozenten maßgebend. Im Falle von Verletzungen, die aus der Missachtung der Anweisungen von Dozenten geschehen, distanziert sich der Veranstalter von jeglicher Haftungspflicht.

## (5) Sonstige Angelegenheiten

- a) **Krankenversicherung.** Es ist darauf zu achten, dass jeder Teilnehmer krankenversichert ist und ebenso ein ausreichender Impfschutz besteht. Empfohlen wird der Abschluss einer Privathaftpflichtversicherung. Teilnehmern aus dem Ausland wird empfohlen eine Auslandsrankenversicherung abzuschließen. Alle Teilnehmer sollten ihre Krankenversichertenkarte mit sich führen.
- b) **Gesundheitliche Beeinträchtigungen.** Teilnehmer oder Erziehungsberechtigte von minderjährigen Teilnehmern haben die Pflicht den Veranstalter über gesundheitliche oder sonstige Beeinträchtigungen zu informieren, damit sich der Veranstalter darauf einstellen und optimal vorbereiten kann. Während der Veranstaltungen sollten sich Teilnehmer bei Fragen oder Problemen an den Veranstalter oder einen Beauftragten des Veranstalters wenden. Eltern werden darum gebeten auch teilnehmende Kinder dazu zu ermutigen.

## (6) Schlussklauseln

- a) Es gilt ausschließlich das Recht der Bundesrepublik Deutschland.
- b) Alleiniger Erfüllungsort für Produktion, Leistung und Zahlung ist Burghausen, sofern der Teilnehmer Unternehmer i. S. v. § 14 BGB ist.
- c) Ist der Kunde Kaufmann, so ist ausschließlicher (auch internationaler) Gerichtsstand für alle sich aus dem Vertragsverhältnis unmittelbar oder mittelbar ergebenden Streitigkeiten Burghausen. Dies gilt im Falle von grenzüberschreitenden Verträgen auch für Nichtkaufleute. Die Move Too Hot Company (International), Unternehmensbereich DanceCube Networks behält sich das Recht vor, auch jedes andere internationale zuständige Gericht anzurufen.
- d) Für den Fall, dass sich Bestandteile als undurchführbar herausstellen sollten oder die AGB Fehler aufweisen, so bleibt der Rest dieser AGB davon unberührt und unverändert in Kraft. Anstelle des undurchführbaren oder fehlerhaften Bestandteiles einigen sich Teilnehmer und Veranstalter auf eine durchführbare Lösung, die der ursprünglichen Intention des Bestandteiles am nächsten kommt.

Stand: 1. Januar 2011